



CAPITAN X

Práctica del mes basada en la evidencia:

Refuerzo

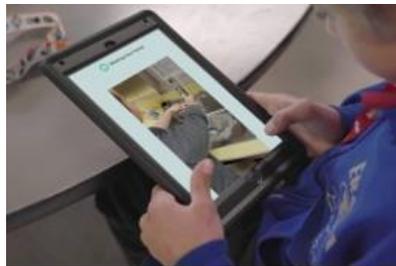
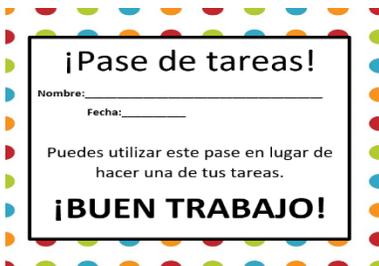
El refuerzo es una relación entre un comportamiento y sus consecuencias. Si un comportamiento aumenta su probabilidad cuando se le aplica una consecuencia, esa consecuencia se considera un REFUERZO.

Dos tipos de refuerzo:

- Refuerzo positivo
- Refuerzo negativo

Módulo gratuito para aprender más sobre el refuerzo:

<https://afirm.fpg.unc.edu/node/2561>



Positivo

Refuerzo positivo: agregar algo después del comportamiento que aumenta la probabilidad futura de ese comportamiento (por ejemplo, dar una recompensa).

Ejemplos: Aumentar el tiempo de uso en la computadora, ganar tiempo en el IPAD, ganar tiempo para comer con un maestro.

Negativo

Refuerzo negativo: quitar algo después de la conducta que aumenta la probabilidad futura del comportamiento (por ejemplo, hazlo bien esta vez y no tendrás que hacer el resto).

Ejemplos: Un pase de tareas, un alumno que usa audífonos para eliminar las distracciones por ruido.

